





Poké-mania

Vistazo a la página de la derecha y... ¿ya has vuelto? Claro, has tardado porque lo de la última hora de las ediciones Perla y Diamante te ha dejado perplejo, ¿no? Bueno, pues tienes nuestro permiso para que te lo sigas empollando.



Extra movimientos

Vamos a dar el último empujón a los entrenadores más sabios para que salten al próximo nivel. En este número y en el siguiente, vamos a descubrir todos los movimientos Tutores y los de la Guardería.



Pósters

Seviper y Tentacruel son los "protas" de este número. Si los coleccionas, guay, no los pierdas de vista porque son dos de los más chulos. Y si no, cámbiaselos a otro entrenador.



Zona Pokémon

Menuda mano que tenéis para el arte Pokémon, colegas. Sois unos auténticos monstruos cuando se trata de dibujar, inventar o escribir cosas sobre Pokémon. Y aquí estamos nosotros para publicarlo.



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKÉMON

■ Director: Juan Carlos Garcia Díaz • Directora de Arte: Susana Lurguie • Redactor Jefe. Javier Domínguez • Maquetación: Augusto Varela, Patricia Barcenilla • Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones • Colaboradores: Juan Carlos Herranz ■ Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA. S.A

• Directora General: Mamen Perera • Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez • Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
 • Director de Producción: Julio Iglesias • Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón • Coordinación de Producción: Miguel Vigil • Departamento de Sistemas. Javier del Val ■ DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD • Director de Ventas: José E. Colino • Directora de Publicidad: Mónica Marín • Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona

• Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ REDACCIÓN C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid • Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 ■ Suscripciones Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ Distribución: Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530

■ Transporte: BOYACA •Tel. 917 478 800 ■ Imprime: RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992

 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

Pokémania



IJAPÓN YA UIBRA CON LAS NUEVAS EDICIONES!

Pokémon Perla y Diamante, listos el 28 de septiembre

Olvídate de todo lo que has jugado: las nuevas "joyas" lo van a revolucionar todo. En septiembre, los japoneses fliparán.

hora mismo hay miles de japoneses que ya saben "cómo sientan" las perlas y los diamantes, vamos, que han saboreado las delicias de las nuevas versiones. Es gracias al "Pokémon Jungle Tour". una "gira" que arrancó en julio y está viajando durante el mes de agosto por Japón. Allí se están revelando informaciones y datos de última hora, como por ejemplo a Rozureido, la evolución de Roselia.

iBienvenidos a Shinou!

Rozu es lo último, pero antes de él han saltado muchos más. Empezando por las nuevas

"caras" que aparecerán en las cajas, dos legendarios imponentes llamados Diaruga v Parukia. La lista continúa con Dorapion, Pachisiru, Manafi o Lucario, y ya están confirmadas varias evoluciones como Munchlax (de Snorlax), Bonsly (de Sudowoodo) o Tamanta (de Mantine).

El mundo donde se desarrollarán la aventura se llama Shinou, y la ciudad inicial, Futaba, Allí conoceremos a los nuevos entrenadores y tendremos el primer contacto con el profe Nanakamado. Los Pokémon de inicio serán tipo Psíquico, Siniestro y Lucha. Además. en el juego nos toparemos

Los datos más importantes

- Estreno: 28 septiembre (Japón) / 2007 USA y Europa • Compatible Wi-Fi: batallas e
- intercambio de Pokémon online
- Conexión con todas las ediciones para Game Boy. Los Pokémon iniciales serán tipo
- Lucha, Psíquico y Siniestro
- Nuevas claves:
- El mundo se llama **Shinou**
- Se presentan dos nuevos Pokémon legendarios: Diaruga y Parukia
- El sistema de combate ha sido rediseñado por completo.
- -Ser macho o hembra será determinante en cada Pokémon.



Todo está listo para el estreno de las nuevas ediciones. Incluso un remodelado sistema de batalla, que va a dejarnos con la boca abierta.

Pokémanía



con combinaciones de tipos que no hemos visto en ninguna edición, aunque no con tipos nuevos, que conste.

Nos equiparán con una

Pokédex y una Pokénav muy

evolucionadas. La Pokénav

incluirá calculadora, reloj,

radio y una nueva utilidad para

ayudarnos a elegir el tipo de

ataque en combate.

El sistema de combate presentará muchas novedades. En estas ediciones entrará en juego la pantalla táctil más que en ninguna otra y eso ha disparado la imaginación de los desarrolladores, que van a probar un montón de nuevas ideas que darán mayor profundidad y estrategia a las imprescindibles batallas.

Compatibilidad total

Perla y Diamante serán compatibles con todas las ediciones GBA, de modo que podremos conectar cualquier juego a la ranura de Game Boy y transferir Pokémon. También se aprovecharán al máximo las **posibilidades Wi-Fi.** Habrá un modo de conexión "local"

con hasta 16 consolas que permanezcan en un radio de entre 10 y 30 metros. Y si accedemos al modo online, podremos intercambiar Pokémon o combatir contra otros jugadores siempre que tengamos los códigos de amigo. Esto llegará a Japón el 28 de septiembre. ¡Por fin se cumplirán nuestros sueños!

CONOCE A LOS LEGENDARIOS, ENTRENADORES... Nueva plantilla Pokémo

¡Última hora! Acaban de llegar las imágenes de los nuevos personajes que protagonizarán las ediciones Perla y Diamante. ¡¡Paren las máquinas, esto hay que meterlo!! Pasad y disfrutad de los Legendarios que asaltarán las nuevas carátulas, de los nuevos Pokémon, de los entrenadores y del profe que se estrenarán en los dos RPG Pokémon para Nintendo DS, ¡Qué ganas de capturarlos!



Diaruga (Edición Diamante)

Este impontente Legendario es conocido como el Señor del Tiempo, y aparecerá en exclusiva en Diamante.



Edición

Perla) A Parukia le llaman el Señor del Espacio, y sus poderes sólo estarán en Perla



Pachirisu

Un Pokémon de tipo Eléctrico que, entre otras muchas habilidades, conocerá Golpe Trueno. Ojito con él



Este nuevo Pokémon Planta podrá hacer un movimiento de ataque único con su flor en la cabeza



Dorapion

De tipo Veneno Siniestro y aspecto feroz, este Pokémon contará con una fuerte armadura.



Team Galaxy

Esta pareja tomará el relevo al Team Rocket en las nuevas ediciones. Su objetivo: hacerse con todos los Legendarios



Nuevos protas

Este será el aspecto que luzcan los nuevos entrenadores Son la mar de modernos, eh



Profesor Nanakamado

Tras Oak y Abedul, le toca el turno a Nanakamado. Un tipo serio y vestido de forma elegante, a diferencia de los demás "profes"



AYUDATE DE UN BUEN TUTOR!

En Pokémon Esmeralda, al igual que vimos en las ediciones Rojo y Verde, existen unos personajes capaces de enseñar movimientos especiales a los Pokémon. A estos personajes los conocemos como Tutores de Movimientos y aunque todos enseñan movimientos, existen algunas diferencias que permiten clasificarlos en tres grupos:

El Tutor de Movimientos de Pueblo Pardal: Tiene la capacidad de hacer recordar a cualquier



Pokémon un movimiento que hubiera olvidado durante su entrenamiento. Solo presta sus servicios a cambio de una Escama Corazón.

Los Tutores de Movimientos gratuitos: Los encuentras en rutas y ciudades, sus servicios son sin coste, pero tienen la pega de que enseñan sus movimientos una única vez.

Los Tutores de Movimientos del Frente de Batalla: Pueden enseñar varios movimientos



a cambio de Puntos de Batalla. Aunque sus servicios no son gratuitos, pueden enseñar sus ataques todas las veces que quieras.

Tanto los Tutores de Movimientos gratuitos como los del Frente de Batalla, permiten mejorar un Pokémon enseñándole movimientos que no aprenden con MT, MO o entrenamiento. Para que aproveches a tope sus servicios, te mostraremos a continuación dónde puedes encontrarlos, y te daremos la potencia, la precisión y el tipo de los movimientos que enseñan.



LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

A lo largo de tu aventura por Hoenn encontrarás varios Tutores de Movimientos. Para que no te pierdas buscándolos aquí tienes los detalles de los movimientos que enseñan y el lugar donde los hallarás.

CONTONEO

En el Club de Fans de Pokémon (Ciudad Portual) hay un tutor que enseña Contoneo. Este movimiento confunde al rival a la vez que aumenta su poder de Ataque. Si a continuación usas Más Psique, podrás beneficiarte del aumento de Ataque del rival.



Nambre)	Contoneo
Potencia	
Precision	90
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Provoca confusión, pero
	también sube Ataque.

DESENROLLAR

En la calle central de Ciudad Malvalona verás a un chico gordito que enseña Desenrollar. Si usas este movimiento después de Rizo Defensa, el daño se multiplicará por 2.



Nombre	Desenrollar
Potencia	30
Precision	90
PP	20
Tipo	Roca
Efecto	Ataque de 5 turnos, con
	fuerza cada vez mayor

CORTE FURIA

A este tutor lo encontrarás dentro del Centro Pokémon de Pueblo Verdegal. Enseña Corte Furia, un ataque de tipo Bicho que doblará su potencia si lo usas repetidas veces.



Nombre	Corte Furia
Potencia	10
Precisión	95
PP	20
Tipo	Bicho
Efecto	Crece en intensidad
	si se usa repetidas veces

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

METRÓNOMO

Metrónomo es un movimiento muy chulo. Gracias a él un Pokémon puede llegar a utilizar cualquiera de los ataques que existen. Para aprenderlo tendrás que ir a la tienda que hav en Pueblo Pardal.



Nombre	Metránomo
Potencia	-
Precision	167
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Usa al azar un ataque
	Pokémon por duplicado.

MIMÉTICO

Para que uno de tus Pokémon aprenda Mimético tienes que hablar con el chavalín que vive en la casa que hay a la derecha del Herbolario Pokémon en Pueblo Lavacalda. Con esta técnica tu Pokémon podrá aprender el último ataque usado por el rival.





Nombre	Mimético
Potencia	
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Copia un ataque
	usado por el enemigo.

SONÁMBULO

Para conseguir que a uno de tus Pokémon le enseñen Sonámbulo, debes ir a Ciudad Arborada y buscar al tutor que vive en una cabaña que hay al norte del gimnasio. Si un Pokémon aprende Sonámbulo, podrá seguir golpeando aunque esté dormido.



Nombre	Sonámbulo
Potencia	
Precisión	150
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Mientras duerme, usa
	un ataque elegido al azar.

POKéMON el movimiento SONÁMBULO?

SUSTITUTO

En la azotea del Centro Comercial de Calagua encontrarás a una chica que enseña Sustituto. Si aprendes a usar este movimiento con los rivales adecuados, podrás salir airoso de algunas situaciones comprometidas.



Nombre	Sustituto	
Potencia		
Precision	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	
PP	10	
Tipo	Normal	



Crea un señuelo con 1/4 Efecto de tus PS máximos.

PUÑODINÁMICO

Por la playa de Ciudad Algaria pasea un entrenador experto en Pokémon de tipo Lucha que enseña Puñodinámico. Este ataque de tipo Lucha es potente y causa confusión, una pena que tenga tan poca precisión.



Nombre	Puñodinámico
Potencia	100
Precisión	50
PP	5
Tipo	Lucha
Efecto	No es certero, pero causa
	confusión si atina

DOBLE FILO

En el Centro Pokémon de Arrecípolis encontrarás una tutora que enseña Doble Filo. Este ataque de tipo Normal es de los más potentes, pero tiene la pega de que el Pokémon que lo utiliza recibe 1/3 del daño causado al rival.



a uno de tus POKéMON, ¿eh?

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

Nombre	Doble Filo
Potencia	120
Precisión	100
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Ataque arriesgado que también
	hiere al agresor.

EXPLOSIÓN

En el Centro Pokémon de Pueblo Oromar te enseñarán Explosión. Este ataque de tipo Normal, gracias a su extraordinaria potencia, puede cambiar el curso de un combate. Será mejor que lo uses si las cosas van mal ya que debilitará al Pokémon que lo utilice.



Explosion	-
250	
100	1
5	
Normal	
֡	100



LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Cuando ganes la Liga Pokémon tendrás la oportunidad de acercarte al Frente de Batalla y luchar en sus instalaciones para ganar todos los Puntos de Batalla posibles. Con estos puntos podrás pagar a dos ancianitas que viven en la casa que hay más al oeste, cerca de la Cúpula de Batalla, para que enseñen movimientos a tus mejores Pokémon. Todo esto es lo que puedes aprender.



MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Rizo Defensa	
Nombre	Rizo Defensa
Potencia	
Precision	5
PP	40
Tipo	Normal
Efecto	Oculta su punto débil al rizarse.
	Sube la Defensa.
Puntos de	
Batalla	16

Ronquido	
Nombre	Ronquido
Potencia	40
Precision	100

PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Fuerte ronquido que puede
	usarse estando dormido.
Puntos de	
Batalla	24

Rofetón Lodo

	DOIGION EUGO
Nombre	Bofetón Lodo
Potencia	20
Precisión	100
PP	15
Tipo	Tlerra
Efecto	Echa lodo en la cara
	para bajar la Precisión.
Puntos de	
Batalla	24

Rapidez		
Nombre	Rapidez	
Potencia	60	
Precision		
PP	20	
Tipo.	Normal	
Efecto	Lanza rayos en forma	
	de estrella que no fallan.	
Puntos de		
Batalla	24	

	Viento Hielo
Nombre	Viento Hielo
Potencia	55
Precisión	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Ataque helado que
	baja la Velocidad.
Puntos de	
Bataila	24

100	Aguante
Nombre	Aguante
Potencia	-
Precisión	(6)
PP	10
Tipo.	Normal
Efecto	Resiste el ataque de 1 turno y
	deja al menos 1 PS.
Puntos de	
Batalla	48

	muo i orquo	
Nombre	Más Psique	
Potencia		
Precision		
PP	10	

Más Psique

LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Tipo	Normal
Efecto	Copia los efectos del
	rival y te los adjudica.
Puntos de	
Batalla	48

Puño Hielo

Nombre	Puño Hielo
Potencia	75
Precision	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Puñetazo helado.
	Puede congelar.
Puntos de	
Batalla	48

Puño Trueno

Nombre	Puño Trueno
Potencia	75
Precisión	100
PP	15
Tipo	Eléctrico
Efecto	Puñetazo eléctrico.
	Puede paralizar.
Puntos de	
Batalla	48

Puño Fuego

Nombre	Puño Fuego
Potencia	75
Precision	100
PP	15
Tipo	Fuego
Efecto	Puñetazo ardiente.
	Puede quemar.
Puntos de	
Batalla	48

MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Amortiguador

Nombre	Amortiguador
Potencia	-
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Restaura hasta la mitad
	de tus PS máximos.
Puntos de	
Batalla	16

Mov. Sísmico Nombre Mov. Sismico Potencia Precisión 100 PP 20 Tipo Lucha Efecto Resta los mismos PS que el nivel que tenga el agresor. Puntos de Batalla 24

Come Sueños

Nombre	Come Sueños
Potencia	100
Precisión	100
PP	15
Tipo	Psiquico
Efecto	Roba la mitad del daño
	causado a un rival dormido.
Puntos de	
Batalla	24

Megapuño

Nombre	Megapuño
	00
Potencia	80
Precisión	85
LICUSION	00
PP	20
Tipo	Normal
Efecto	Un puñataza da gran natanaja
Electo	Un puñetazo de gran potencia.
Puntos de	
Batalla	24

Megapatada

Nombre	Megapatada
Potencia	120
Precisión	75
PP	5
Tipo	Normal
Efecto	Patada de extrema fuerza.
Puntos de	
Batalla	24



Golpe Guerpo		
Nombre	Golpe Cuerpo	
Potencia	85	
Precision	100	
PP	15	
Tipo	Normal	
Efecto	Ataque corporal puede paralizar.	
Puntos de		
Batalla	48.	

Avalancha

Nombre	Avalancha
Potencia	75
Precisión	90
PP	15
Tipo	Roca
Efecto	Lanza grandes pedruscos.
	Puede causar retroceso.
Puntos de	
Batalla	48

Contador

Nombre	Contador
Potencia	-
Precisión	100
PP	20
Tipo	Lucha
Efecto	Devuelve un golpe
	físico por duplicado.
Puntos de	
Batalla	48

Onda Trueno

Nombre	Onda Trueno
Potencia	-
Precision	100
PP	20
Tipo	Eléctrico
Efecto	Una descarga que puede
	paralizar al enemigo.
Puntos de	
Ratalla	AR

Danza Espada

Nombre	Danza Espada
Potencia	
Precisión	
PP	30
Tipo	Normal
Efecto	Baile que mejora el Ataque.
Puntos de	
Ratalla	48

MOVIMIENTOS TUTORES (POKÉMON 1 - 111)

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TREECKO	Contoneo	Normal
THEEDITO	Doble Flia	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodimimico	Lucivi
601 100	Sustituto	Normal
	Mimetico	Normal
No.	Cortefuria	Bicho
	Ronguldo (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puno Trueno (PB)	Electrica
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB) Defetés Lode (PB)	Normal Troppe
	Bofetón Lodo (PB) Coleo Charge (PB)	Tierra Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Maganatada (PB)	Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal
	• wegapono (Po)	* NOTHIA
GROVYLE	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Megapuño (PB)	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
101-	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Rapidez (PB)	Normal
AN TON	Megapatada (PB)	Normal
200	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	Contoneo (PB)	• Normal
	Cortefuria	Bicho Normal
	Mimético Sonámbulo	Normal Normal
	Sustituto	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
	Doble Filo	Normal
	DODIO FILO	Willia
SCEPTILE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
W.s.	Sonámbulo	Normal
76	 Puñodinámico 	• Lucha
1 2 2	Sustituto	Normal
The said	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
and the same	Contador (PB)	• Lucha
	Puno Trumo (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB) May Comies (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIP0
SCEPTILE	Danza Espada (PB)	Normal
(continuación)	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapalada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
TORCHIC	Contoneo	Normal
1	Doble Filo	Normal
N. La	Sonámbulo	Normal
h	Sustituto	Normal
600	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
Ew his	Avalancha (PB) Contador (PB)	• Roca
200	Contador (PB) Aguanto (PB)	Lucha Normal
	Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (P)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
OOMBUCKEN	Contoneo	Normal
COMBUSKEN	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
300	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
8-m 8	Cortefuria	Bicho
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (P8) Rapidez (P8)	Normal Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
BLAZIKEN	Contoneo	Normal
S. The	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
27	Puñodinámico	• Lucha
July 1	Sustituto	Normal
Mynd	Mimético	Normal
17	Cortefuria Describe (DD)	Bicho
had	Ronquido (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
BLAZIKEN	Avalancha (PB)	Roca
(continuación)	Contador (PB)	Lucha
,	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov Sismico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal Normal
	Megapuño (PB)	Normal
MUDKIP	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
100	Mimético	Normal
4	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	• Normal
	Bofetón Lodo (PB) Colne Guerro (PB)	Tierra Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Piro Potago (PB)	Normal Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
MARSHTOMP	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
Al	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo Duficatinámico	Normal Lucha
1	Puñodinámico Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	RODAHIGO IPRI	• Normal
	Ronquido (P8) Avalancha (PR)	Normal Roca
	Avalancha (PB)	Roca Lucha
	Avalancha (PB) Contador (PB)	• Roca • Lucha
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB)	• Roca
	Avalancha (PB) Contador (PB)	Roca Lucha Hielo
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Roca Lucha Hielo Normal
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal
	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal
SWAMDEDT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapañada (PB) Megapaño (PB) Puño Hielo (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Hielo
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapaño (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapañada (PB) Megapaño (PB) Puño Hielo (PB)	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Hielo Normal
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapaña (PB) Megapaña (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Roca
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapaña (PB) Megapaña (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapaña (PB) Megapaña (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Normal Roca Normal
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapaña (PB) Megapaña (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Lucha Lucha Lucha
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapaña (PB) Megapaña (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Normal Lucha Normal Normal Roca Normal Normal Normal Normal
SWAMPERT	Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguarte (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetor Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapatada (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético	Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Normal Roca Normal Lucha Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SWAMPERT	Viento Hielo (PB)	Hielo
(continuación)	Aguinte (PB)	Normal
	 Mov. Sísmico (PB) 	• Lucha
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuña (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
POOCHYENA	Contoneo	Normal
	Doble Filo	 Normal
	 Sonámbulo 	Normal
411	Sustituto	Normal
4 >4	Mimético	Normal
, will	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
9	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	• Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
MICHTYPHA	Contoneo	Normal
MIGHTYENA	Doble File	Normal
AA	Sonámbulo	Normal
GA CO	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
DV -	Contador (PB)	• Lucha
70 July 10 July 10	Aguante (PB)	Normal
Q.A.	Más Psique (PB)	Normal
	Bolutón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
ZIGZAGOON	Contoneo	Normal
ZIUZAUOON	Desenrollar	Roca
n-	Doble Filo	Normal
Mariage	Sonámbulo	Normal
637 23	Sustituto	Normal
8	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB) Oeda Truena (PB)	Normal Eléctrico
	Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
7	Rizo Defensa (PB)	Normal
	-	
LINOONE	Contoneo	Normal
- In	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
67	Sonambulo	Normal
Dr. Committee	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
LINOONE	Cortefuria	Bicho
(continuación)	Ronguldo (PB)	Normal
(Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Etéctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB) Pizo Defence (PP)	Normal Normal
	Rizo Defensa (PB)	• Ivorniai
BEAUTIFLY	Contoneo	Normal
DEAUTIFLI	Doble Filo	Normal
a fee	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
(0)	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
014	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
DUSTOX	Contoneo	Normal
DOUTOR	Doble Filo	Normal
ā	Sonámbulo	Normal
70	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Renguido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	• Normal
LOTAD	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
18	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo Normal
	Aguante (PB) Danza Espada (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	delpe edelpe (i b)	TVOTATION
LOMBRE	Contoneo	Normal
	Doble File	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Punodinamico	• Lucha
1000	Sustituto	Normal
	Minetico Ronquido (PB)	Normal Normal
	Puno Trueno (PB)	• Eléctrico
to and and	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normai
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bafeton Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuege
	Puño Hielo (PB)	Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIP0
LUDICOLO	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Punodinámico Sustituto Minatico Metrónomo Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB) Colpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Lucha Lucha Lucha Lucha Lucha Lucha Lucha Normal Lucha Normal Lucha Normal Lucha Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Fuego Normal Normal Fuego Normal Normal
SEEDOT	Contoneo Desenrollar Doble Filo Explosión Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal
NUZLEAF	Contoneo Desenrolar Doble Filo Explusion Sonámbulo Sushtuto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Aguante (PB) Mas Psique (PB) Rapidez (PB) Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Normal Roca Normal
SHIFTRY	Contoneo Desenrollar Doble Filo Exptosión Sonámbulo	Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SHIFTRY	Sustituto	Normal
(continuación)	Mimetico	Normal
(4-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB)	Normal Tierra
	Golpe Cuurpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	mogapataca (a)	
TAILLOW	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético Renguido (RR)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Contador (PB)	Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	- Dolotoli Lodo (i D)	Horra
SWELLOW	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
20	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal Normal
	Mimético Passaudo (PR)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Contador (PB)	• Lucha
400	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	• Tiorra
WINGULL	Contoneo	Normal
WINGOLL	Doble Filo	Normal
~	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
37	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
()	Viento Hielo (PB)	Hielo
7	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
PELIPPER	Contoneo	Normal
100000	Doble File	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético Posserido (PD)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Viente Hiele (PP)	Normal High
model	Viento Hielo (PB)	Hielo Normal
	Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	00.000 (1 0)	1,0110



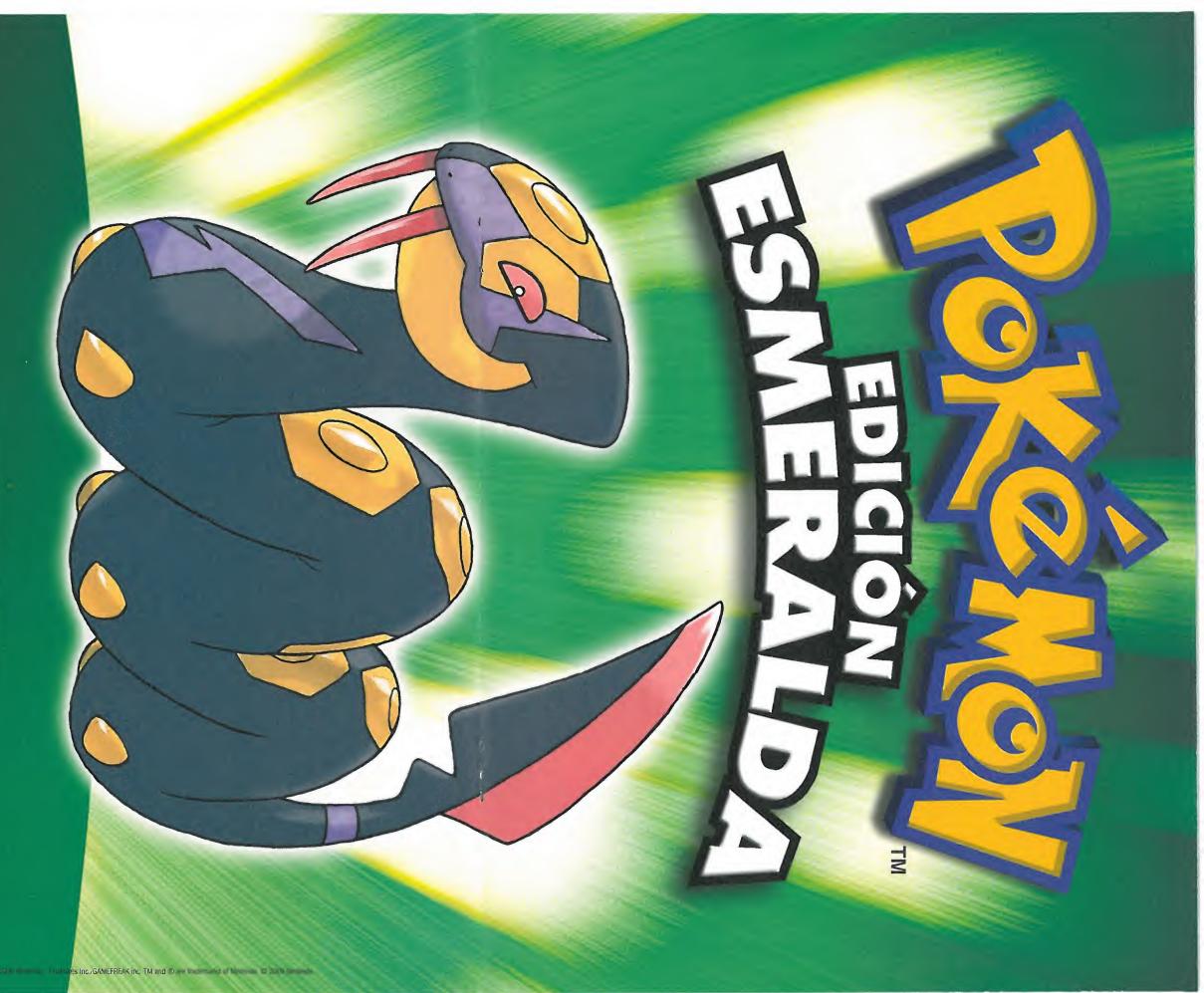
POKéMON	NOMBRE	TIP0
SURSKIT	Contoneo	Normal
1	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normat
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
1	Runquido (PB)	Normal
V	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB) Mán Poince (PD)	Normal
	Más Psique (PB) Rapidez (PB)	Normal Normal
		Worthal
MASQUERAIN	Contoneo	Normal
A	Doble Filo	Normal
1	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético Reposible (RP)	Normal Normal
a cons	Ronquido (PB) Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
SHORMISH	Contoneo	Normal
M)	Doble Filo	Normal
6	Sonámbulo	Normal
かべる	Sustituto	Normal
6,3	Mimético	Normal
	Ronquido (PB) Aguanto (PB)	Normal Normal
	Aguante (PB) Danza Espada (PB)	Normal Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	do po dad po (1 2)	110111141
BRELOOM	Contoneo	Normal
_	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
20	Puñodinámico	• Lucha
65 B	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Mimético Cortefuria	Normal Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
0 33	Contador (PB)	• Lucha
40	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	• Normal
SLAKOTH	Contoneo	Normal
	Doble Filb	Normal
Calma	Sonámbulo	Normal
EN SIN	Puñodinámico	• Lucha
(0)	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
SLAKOTH	Cortefuria Ponguldo (P9)	Bicho Normal
(continuación)	Ronguldo (PB) Avalancha (PB)	Roca
	Contador (P8)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Mov Sismico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuurpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (P8)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	• Hielo
VIGOROTH	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
by	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
M	Sustituto	Normal
Q. Z	Mimético	Normal
10 S	Cortefuria Denomina (DE)	Bicho
24	Ronquido (PB) Avelenche (PB)	Normal
	Avalancha (PB) Contador (PB)	Roca Lucha
9 "	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB	Hielo
CLAVING	Contoneo	Normal
SLAKING	Dobie Filo	Normal
~	Sonámbulo	Normal
1000	Punodinamico	• Lucha
(D)	Sustituto	Normal
The state of the s	Mimilitico	Normal
3 CM	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB) Afoy Signico (PB)	Normal
	Mov. Sismico (P8) Bofetón Lodo (PB)	• Lucha
	Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (P8)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ABRA	Contoneo	Normal
7,0-1,1	Doble Filo	Normal
~~	Sonámbulo	Normal
Y	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
all a least	Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronguldo (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Purio Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mas Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psiquico
	Puño Hielo (PB)	Histo
KADABRA	Contoneo	Normal
KADADIIA	Doble Filo	Normal
Ma	Sonámbulo	Normal
9	Puñodinámico	Lucha
1000	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
(W	Metrónomo	Normal
122	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	Lucha
8. 4	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
ALAKAZAM	Contoneo	Normal
8	Doble File	Normai
F	Sonámbulo	Normal
	Punudinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	 Metrónomo 	Normal
,	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puno Trueno (PB)	Electrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
ALAKAZAM	Onda Trueno (PB)	Electrico
(continuación)	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fungo (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megnpuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	 Psíquico
	Puno Hielo (PB)	• Hielo
NINCADA	Contoneo	Normal
HIHONDA	Doble Filo	Normal
A	Sonámbulo	Normal
NO TO THE REAL PROPERTY OF THE	 Sustituto 	Normal
	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB) Refetée Le de (PB)	Normal Tioms
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
NINJASK	Contoneo	Normal
19	Doble Filo	Normal
	Sonambulo	Normal
Star F	Sustifuto	Normal
	Mimético	Normal
	Correfuria Describe (DD)	Bicho Marmal
	Ronquido (PB) Aguanta (PB)	Normal Normal
	Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
	Donza Espada (P8)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
OUEDIN 14	Contoneo	Normal
SHEDINJA	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	• Normal
	Sustituto	Normal
100	Mimético	Normal
ZIKK	Cortefuria	Bicho
VIII I	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Come Sueños (PB)	Psíquico
WHISMUR	Contoneo	Normal
Willowoll	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
+ +	Puñodinámico	• Lucha
220	Sustituto	Normal
600	Mimético	Normal
1000	Ronguldo (PB)	Normal
	Contador (PB) Dudo Trucco (PB)	Lucha Electrico
	Puño Trueno (P8) Vianto Higla (P8)	Hielo
	Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov Sismico (PB)	• Lucha





The Pokémon Company

REVISTA OFICIAL



POKéMON	NOMBRE	TIPO
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
WHISMUR	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
(continuación)	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
LOUDRED	Contoneo	Normal
	Desenrrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
0	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético Parquida (PP)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
7	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB) Puño Hiola (PB)	Normal Hielo
	Puño Hielo (PB)	nielo
EXPLOUD	Contoneo	Normal
	Desenrrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
Flanci	Sustituto	Normal
	Mimético Pongrado (PP)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Boleton Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	Puño Fuego (PB) Prince Persona (PR)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB) Maganatada (PB)	Normal Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Puño Heio (PB)	• Hielo
	10.01.00	

DOW/MON	NOMBRE	TIDO
POKéMON	NOMBRE	TIP0
MAKUHITA	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metrónomo Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Mov. Símico (PB) Boletón Lodo (PB)	Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Normal Lucha Tierra
HADIVAMA	Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Fuego Normal Normal Hielo Normal
HARIYAMA	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metrónomo Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Mov. Símico (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapatio (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Normal Lucha Tierra Normal Fuego Normal Fuego Normal Normal Hielo
GOLDEEN	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Porquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
SEAKING	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SEAKING	Viento Hielo (PB)	Hielo
(centinuación)	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
GYARADOS	Contoneo	Normal
Ak .	Doble Filo	Normal
A Service of the serv	Sonámbulo	Normal
STATE	Sustituto Mimético	Normal Normal
9796	Mimético Ronquido (PB)	Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
*	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
AZURILL	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonambulo	Nurmal
	Sustituto	Normal
75	Mimetico Ronquido (PB)	Normal Normal
M	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofelon Lodo (PB)	• Tierra
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
MARILL	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
	Puñodinámico	• Lucha
h Sala	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB) Mov. Sísmico (PB)	Normal Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB) Puño Hielo (PR)	Normal High
	Puño Hielo (PB)	Hielo
AZURMARILL	Contoneo	Normal
	Desenrollar Deble File	Roca Normal
TOWN	Doble Filo Sonambulo	Normal Normal
Control of the contro	Puñodinámico	• Lucha
	Sustanto	Normal
- Cun	Mimético	Normal
-	Ronguido (PB)	Normal

AZURMARILL (continuación) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Mov Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Courpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapuño (PB) • Megapuño (PB) • Puno Hielo (PB) • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal	
• Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Mov Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Curro (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Puno Hielo (PB) • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Normal	
Mov Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cucrpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Megapuño (PB) Puno Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Roca Normal	
Bofetón Lodo (PB) Golpe Cucrpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Megapuño (PB) Puno Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Tierra Normal Normal Normal Normal Roca Normal	
• Colpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Megapuño (PB) • Puno Hielo (PB) • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Normal • Normal • Roca • Normal	
Rizo Defensa (PB) Megapatada PB Megapuño (PB) Puro Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Normal Normal Normal Normal Roca Normal	
Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puno Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Normal Normal Roca Normal	
Megapuño (PB) Puro Hielo (PB) Contoneo Desenrollar Doble Filo Normal Normal Normal Normal Normal	
Puno Hielo (PB) • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Normal • Roca • Normal	
Desenrollar Doble Filo Normal	
Desenrollar Doble Filo Normal	
• Explosión • Normal	
Sonámbulo Normal	
Puñodinámico Lucha	
Sustituto Normal	
Mimético Normal	
Metrónomo Normal	
Ronquido (PB) Normal	
Avalancha (PB) Roca Avalancha (PB)	-
Contador (PB) Aguante (PB) Normal	
Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Lucha	
Bofetón Lodo (PB) Tierra	
• Golpe Cuerpo (PB) • Normal	
Puño Fuego (PB) Fuego	
Rizo Defensa (PB) Normal	
Megapuño (PB) Normal	
GRAVELER • Contoneo • Normal	
Desenrollar Roca	
Doble Filo Normal	
Explosion Normal	
Sonámbulo Normal	
Puriodinámico Lucha	
Sustituto Normal	
Mirretico Metrónomo Metrónomo Normal Normal	
Ronquido (PB) Normal Normal	-
Avalancha (PB) Roca	-
Contador (PB) Lucha	
Aguante (PB) Normal	
Mov. Sismico (PB) Lucha	
Bofetón Lodo (PB) Tierra	
Golpe Cuerpo (PB) Normal	
Puño Fuego (PB) Fuego	
Rizo Defensa (PB) Normal	
Megapuño (PB) Normal	-
GOLEM • Contoneo • Normal	
Desenrollar Roca	
Doble Filo Normal	
Explosión Normal	

POKéMON	NOMBRE	TIPO
GOLEM	Sonámbulo	Normal
(continuación)	Punodinámico	• Lucha
(continuation)	Sustituto	Normal
~	Mimittoo	Normal
	Metrónomo	Normal
	Cortefuria	Bicno
404	Ronquido (PB)	Normal
a	Avalancha (PB)	Roca
200	Contador (PB)	Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Boliston Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	Puña Fuego (PB) Piza Defensa (PB)	Fuego Normal
	Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Wiegapulio (FD)	- Normal
NOSEPASS	Contoneo	Normal
400	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
Par	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
-	Sustituto	Normal
	Mīmético	Normal
	Ronquido (PB) Avelencho (PD)	Normal Page
	Avalancha (PB) Puño Trueno (PB)	Roca Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Electrico
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
SKITTY	Contoneo	Normal
SWILL	Desenrollar	• Roca
M M	Doble Filo	Normal
999	Sonambulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Màs Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
1	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psiquico

DOM: MON	NOMBRE	TIDO
POKéMON	NOMBRE	TIP0
DECALTTY	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo Constraints	Normal Normal
16	Sonambulo Sustituto	Normal Normal
0.0	Mimetica	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
SA	Viento Hielo (PB)	• Hielo
VVV	Aguante (PB)	Normal
	Más Pruque (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB) Pofotón Lodo (PB)	• Electrico
	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Suehos (PB)	Psiquico
ZUBAT	Contoneo	Normal
200711	Doble Filo	Normal
1	Sonámbulo	Normal
LANGE	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB) Aquesta (PB)	Normal Normal
	Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal Normal
	• napiuez (FB)	Normal
GOLBAT	Contoneo	Normal
GOLBAT	Doble Filo	Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto	Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético	Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustinuto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Ropidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sonámbulo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Mimético Mimético	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Mimético Ronquido (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Viento Hielo (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Mimético Ronquido (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
TENTACRUEL	Contoneo	Normal
	Doble File	Normal
4	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
200	Mimético	Normal
SIE WESTER	Ronquido (PB)	Normal
14 12 18 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Viento Hielo (PB)	Hielo
-	Aguarde (PB)	Normal Normal
	Danza Espada (PB)	• Normal
SABLEYE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
A	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
2003	Mimético Matrinoma	Normal Normal
544	Metrónomo Cortefuria	Normal Bicho
· // //	Ronguido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
MAWILE	Contoneo	Normal
	Doble Filo Occionate de	Normal Normal
	Sonámbulo Puñada amica	Normal
	Puñodinamico Sustituto	Lucha Normal
	The second second	• Normal
100	Mimético Ronquido (PR)	
A PART	Ronquido (PB)	Normal
A A	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
A	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB)	Normal
A Maria	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca Lucha
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sismico (PBI)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov Samico (PBI Danza Espada (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sismico (PBI) Danza Espada (PB) Bofeton Lodo (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Normal Tierra
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Moy Sismico (PBI Danza Espada (PB) Boteton Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov Sismico (PBI Danza Espada (PB) Bofeton Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Magapatada (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Normal Tierra Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Moy Sismico (PBI Danza Espada (PB) Boteton Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
ARON	Contoneo Deserrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Minético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Aguanta (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Tierra Normal Normal Normal Normal
LAIRON	Contoneo Desanrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Aguante (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal Roca Normal Normal Normal Normal Normal Roca Normal Roca Normal Tierra Normal Normal Normal
AGGRON	Contoneo Deserrollar Doble Filo Sonambulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefurla Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sismico (PB) Onda Trueno (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapatada (PB) Megapatado (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Roca Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Fierra Normal Normal Fuego Normal Normal Normal Normal Normal Normal
MACHOP (continuación)	Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico	Normal Normal Normal Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIP0
MACHOP	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Metrónomo Ronguido (PB)	Normal Normal
all ser	Avalancha (PB) Contador (PB)	Roca Lucha
	Puño Trueno (PB) Aguante (PB)	Eléctrico Normal
3	Mov. Sísmico (PB) Boletón Lodo (PB)	Lucha Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puno Fuego (PB) Megapatada (PB)	Fuego Normal
	Megapuno (P8) Puño Hielo (PB)	Normal Hielo
MACHOKE	Contoneo Poble File	Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
	Pufiodinámico Sustituto	Lucha Normal
	Mimético Metrónomo	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
	Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Lucha Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB)	Lucha Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB)	Normal Fuego
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
MACHAMP	Contoneo Doble Filo	Normal Normal
® ®	Sonámbulo	Normal Lucha
	Punodinámico Sustituto	Normal
12	Mimelico Metrónomo	Normal Normal
A. C.	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
	Contador (P8) Puño Trueno (PB)	Lucha Eléctrico
	Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB)	Normal Lucha
	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Puño Fungo (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB) Megapulio (PB)	Normal Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo



POKéMON	NOMBRE	TIP0
MANECTRIC	Contoneo	Normal
maneurino	Doble Filo	Normal
Λ	Sonámbulo	Normal
$A \wedge A$	Sushituto	Normal
Land land	Mimético	Normal
The go	Ronguldo (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
11/2/79	Rapidez (PB)	Normal
231 10	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofeton Lodo (PB) Color Cuerno (PB)	Tierra Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	Ocatana	a Normal
PLUSLE	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
00	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
00	Puñodinámico	• Lucha
6 90	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
TO	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
70	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal Normal
	Megapuño (PB)	Normal
MINUN	Contoneo	Normal
MINON	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
06	Puñodinámico	• Lucha
0 0	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
70	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB) Papidaz (PB)	Normal Normal
	Rapidez (PB) Mov Sísmico (PB)	Normal Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofeton Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normai
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
MAGNEMITE	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
2	Mimetico	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Contana	a Marmal
MAGNETON	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
	Doble Filo	Normal
192	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
200	Mimético	Normal
00 20	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
Q Q	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	onda nacho (r b)	Licenco
VOLTORB	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	 Explosión 	Normal
	Sonámbulo	Normal
Kan XII	Sustituto	Normal
DIA.	Mimetico	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (P8)	• Electrico
ELECTRODE	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	• Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
VOLBEAT	Contoneo	Normal
	Doble File	Normal
D L	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normai
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
VOLBEAT	Aguante (PB)	Normal
continuación	Más Psique (PB)	Normal
Commence	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Electrico
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Histo
ILLUMISE	Contoneo	Normal
N 1	Doble Filo	Normal
	Sonambulo	Normal
(40 00)	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto Mimético	Normal Normal
WITT TO	Metrónomo	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielol
ODDISH	Contoneo	Normal
Α	Doble Filo	• Normal
No.	Sonámbulo	Normal
William St.	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Rongudo (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
GLOOM	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
(7)	Sustituto	Normal
a visit in	Mimético	Normal
3-60	Ronquido (PB) Asuante (PB)	Normal Normal
-	Aguante (PB) Danza Fonada (PB)	Normal Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
VILEPLUME	Contoneo	Normal
	Doble File	Normal
fe()	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
VILEPLUME	Mimético	Normal
continuación	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Normal Normal
	• Golpe Cdetpo (PB)	Normal
BELLOSSOM	Contoneo Details File	Normal
00	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
60.50	Sustituto	Normal
Co.	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
and on	Danza Espada (PB)	Normal
DODUO	Contoneo	Normal
2	Doble Filo	Normal
sil.	Sonámbulo	Normal
~ ·	Sustituto	Normal
7.7	Mimético Describe (DE)	Normal
	Ronquido (P8) Aguante (PB)	Normal Normal
1	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
DODDIO	Contoneo	Normal
DODRIO	Doble Filo	Normal
That	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
100	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB) Refetér Le de (PB)	• Normal
- AM	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
ROSELIA	Contoneo	Normal
Α	Doble Filo	Normal
No.	Sonánibulo Sustituto	Normal Normal
	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
V	Mas Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Danza Espada (P8)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal Dicha
	Cortefuria (PB)	Bicho
GULPIN	Contoneo	Normal
GOLFIN	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
GULPIN	Puñodinámico	• Lucha
(continuación)	Sustituto	Normal
(construction)	Mimético	 Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
15	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
4 4 3	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puno Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psiquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
SWALOT	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
1	Explosión	Normal
2 8	Sonámbulo	Normal
1 24 4	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
L	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal Fuege
	Puño Fuego (PB) Proposition (PB)	Fuego Normal
	Rizo Defensa (PB) Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
	Talio fileio (FB)	- 11010
CARVANHA	Contoneo	Normal Normal
0.0	Doble Filo Conómbulo	Normal
Wh A	Sonámbulo Sustituto	Normal
	Sustituto Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
White the same of	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
V V	Aguante (PB	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	• Tierra
CHADDEDO	Contoneo	Normal
SHARPEDO	Doble Filo	Normal
A	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
A. C.	Cortefuria	Bicho
	Ronguido (PB)	Normal
73	Viento Hielo (PB)	Hielo
V	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra

POKéMON	NOMBRE	TIP0
WAILMER	Contoneo	Normal
WAILINED	Deservoilar	Roca
	Doble Filo	Normal
Aumur .	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal Help
	Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normai
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	- Ocation - C	a Normal
WAILORD	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
All In	Sustituto	Normal
All San	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
NUMEL	Contoneo	Normal
. (75)	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
U	Sonambulo	Normal
60. 6	Sustituto	Normal
	Mimelico Describe (DD)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Delensa (PB)	Normal
CAMERUPT	Contoneo	Normal
OMIVIENUT	Desenrollar	• Roca
- Dn	Doble Filo	Normal
W) The many	Explosión	Normal
600 OM	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético Describe (PD)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
	Avalancha (PB) Aguante (PB)	• Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
CLHOTA	Contoneo	Normal
SLUGMA	Desenrollar	• Roca
(continuación)	Doble Filo	Normal
	Sonambula	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SLUGMA	Sustituto	Normal
SLUUMA	Mimetico	Normal
(D) (S)	Ronquido (PB)	Normal
5000	Avalancha (PB)	• Roca
	Aguante (PB)	Normal
700	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
(a a a a a	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
MAGCARGO	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
-61	Doble Filo	Normal
00	Sonámbulo	Normal
500	Sustituto	Normal Normal
000	Mimético Renguide (RP)	Normal Normal
200	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	7,110 7 110,100 (1 1)	
TORKOAL	 Contoneo 	Normal
	Doble Filo	Normal
	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal Page
	Avalancha (PB) Aguante (PB)	Roca Normal
	Bofeton Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
COURT	Contoneo	Normal
GRIMER	Explosión	Normal
_	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
2000	Mimético	Normal
- CO23	Ronquido (PB)	Normal
~~	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Puño Hielo (PB)	Hielo
MUK	Contoneo	Normal
	Explosion	Normal
400	Sonámbulo	Normal
1	Puñodinámico	Lucha
4	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MUK	Aguante (PB)	Normal
(continuación)	Bofeton Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuege (PB)	Normal Fuego
	Puño Hielo (PB)	Hielo
KOFFING	Contoneo Desegrollar	Normal Roca
AL LEGAL	Explosión	• Normal
400	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
\ <u>%</u>	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
WEEZING	Contoneo	Normal
~ (Desenrollar	Roca
0-26	Explosion	Normal Normal
0393	Sonámbulo Sustituto	Normal Normal
	Mimebico	Normal
5-6	Ronquido (PB)	Normal
0	Aguanto (PB)	Normal
CDOINK	Contoneo	Normal
SPOINK	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
die.	Mimético	Normal
1-3	Ronquido (PB)	Normal
25	Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Hielo Normal
	Más Psique (PB)	Normal
-	Rapidez (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
GRUMPIG	Contoneo	Normal
anomi tu	Doble Fila	Normal
	Sonambulo	Normal
93	Sustituto	Normal Normal
6,6	Mimético Describée (D2)	Normal
	Ronguldo (PB) Contador (PB)	Normal Lucha
. 9	Puña Trueno (PB)	Electrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB) Receive Lodo (PB)	• Lucha
	Botelon Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapuño (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo



Pekestrella



LANZADOR Pokémon!

Te regalamos un lanzador Pokémon si eres nuestra Pekestrelia del mes.

Gonzalo Chacón (Málaga). 6 años

Mari: --Cómo dibuja Gonzalo, ¿eh? ¡Qué bonitos, estos 4 legendarios! Oak: --Lo que me alucina a mí es que sepa que son legendarios, con solo 6 añitos. Jimmy: --¡Pues yo tengo más de 6 y no me sé ninguno!, ¡y menos dibujarlo! ¿Tengo premio? ¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

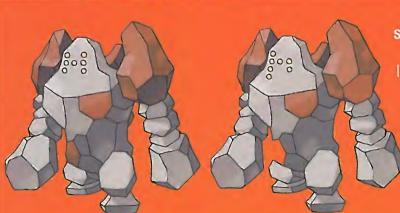


iParticipa y Gana!



iiEste mes sorteamos llaveros "Décimo Aniversario Pokémon" entre los lectores que han participado en la Zona Pokémon!!

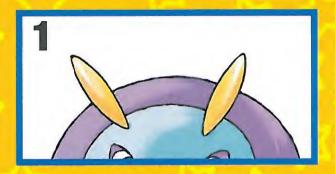
Busca las diferencias



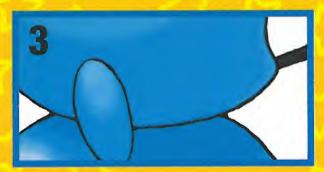
Encuentra las
seis diferencias
que hay entre
los dos Regirock
(y si no las
encuentras,
échate una
partidita y
vuelves, a ver
si estando más
fresco...).

¿Quién es quién?

Jimmy: –¡¿Alguien se echa una partida con estas cartas Pokémon que acabo de hacerme yo solito, chavaleees?! **Mari:** –No, si se ve que son obra tuya; ¡están todos los Pokémon mal recortados! **Oak:** –Bueno, a lo mejor algún lector sabe cuáles son.



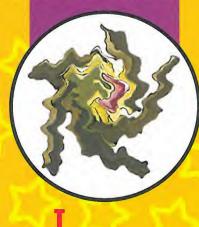






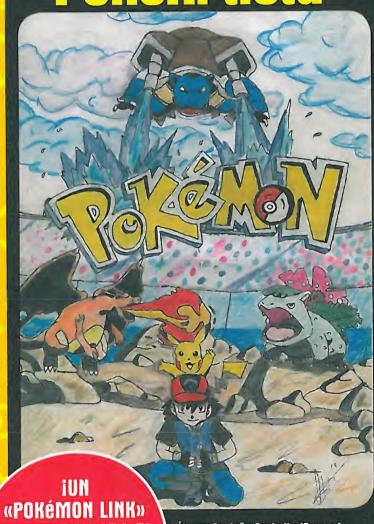
PODER PSÍQUICO

Jimmy: -¡Esto es uno que llega y llama por teléfonoaor!! Oak: -No, no cuentes chistes, Jimmy, que hay que dar una pista para que los chavales adivinen el Pokémon de aquí abajo. Jimmy: -Pues eso, llama y dice "¿Està... un luchador del Street Fighter?" Mary: -¡Huy, que freaky!









DE REGALO PARA EL RTISTA



DEL MES!

Álvaro Castaño Carballo (Orense)
Oak: -jÁlvaro, eres el ganador! Así que tienes
un juego de premio. Mari: -Quiere un juego de
Nintendo 64, dice en la carta. Jimmy: -Pues de
eso ya, nooo... ¡Toma un "Link" y te pillas la DS!





Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

















Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...



Supersopa de letras Pokémon

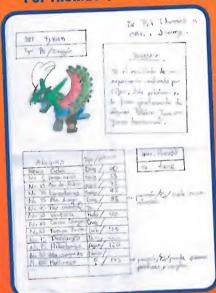
s	E	E	L	P	R	A	K	1	G	A	M	U
L	т	С	0	R	P	Н	1	S	Z	L	L	T
L	A	L	L	G	A	G	L	U	T	A	L	A
1	В	A	A	F	R	Y	M	R	U	N	1	N
R	E	M	ŧ	R	G	A	L	S	N	T	R	E
U	R	P	R	U	R	R	V	K	1	U	A	D
z	C	E	0	-1	E	A	т	E	P	R	M	0
A	G	R	L	0	U	D	R	E	L	N	ı	R
L	G	L	0	0	M	0	U	т	U	E	s	T
N	0	S	E	P	A	S	s	D	G	N	R	C
A	L	т	A	L	A	0	K	R	0	T	C	E
т	E	N	K	A	G	N	1.	K	A	E	S	L
U	M	U	K	1	G	R	U	IVI	P	1	G	E

Encuentra los 10 Pokémon del 51 al 60 de la edición Esmeralda

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: -Y yo no hago más que clasificar los que os inventáis, por si resulta que existen. ¡Cómo molan los de Pol e Iván! Jimmy: -¡Chaval, que el de Antonio y Héctor están mejor! Mari: -Para gustos, los Pokélos.

Pol Thomas (Tarragona)

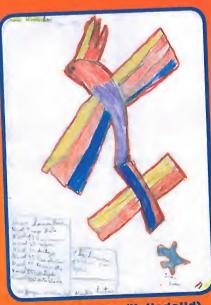




Héctor Domínguez (Madrid)

Antonio Rodríguez (C.Real)





luán Urdiales (Valladolid)

LLAMADAS

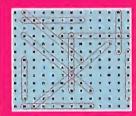
(¡Grimer, eh!) ¡Participa!

¡Hola, Poké-Maniaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:

Revista Pokémon C/Los Vascos, 17 28040 MADRID

Si se publica, además de sentirte orgulloso de ti mismo de por vida, entrarás en el sorteo de un regalito Pokémon. Este mes, es un pedazo de llavero conmemorativo del décimo aniversario Pokémon. ¡Y quizá te lleves algo más gordo, como un juego!

Soluciones pasatiempos



Sopa Pokémon

ES POKÉMON DEPO... 1. Ranger (DS) 2. Mystery Dungeon (GBA) DS) 3. Link (DS) 4. Dash (DS) 5. XD (GC)

Staryu,

Poder Psiquico

QUIỆN GS QUIỆN 1. Illumise 2. Kadabra 3. Azurill 4. Voltorb



Diterencias Regirock













380 LATIAS



006 CHARIZARD









025 PIKACHU

Acuérdate de tener espacio libre en tu equipo activo Pokémon.

Este verano prueba nuevas consolas, espectaculares juegos y consigue uno de los Pokémon más deseados.

NINTENDO EN MOVIPLAYA 2006



www.nintendoplaya.com

Todos los días "Planeta Pokémon" en Jetix a las 16:30h.